MA273, DZ3

1. Slučajna promenljiva X data je funkcijom gustine



1. Odrediti nepoznatu konstantu a i skicirati grafik funkcije gustine
2. Odrediti funkciju raspodele F(x) i skicirati njen grafik
3. Odrediti P(X<a)
4. Iz kutije koja sadrži 30 artikala, od kojih su 4 defektna, uzima se uzorak od 3 artikla.Neka je X broj defektnih artikala u uzorku. Odrediti zakon raspodele slučajne promenljive X:
5. za slučaj izbora bez vraćanja
6. za slučaj izbora sa vraćanjem